



Les animations du GEPOMAY*

Les jeux adaptés à chaque type de public sont sur un fond vert
Les détails de chaque animation sont disponibles sur demande



*GEPOMAY - Groupe d'Études et de Protection des Oiseaux de Mayotte
4 impasse Tropina – Miréréni, 97680 TSINGONI, Mayotte
Site web : www.gepomay.fr Fixe : 0269 610590

Demande de devis pour les animations : animation@gepomay.fr



Les animations du GEPOMAY*

Les jeux adaptés à chaque type de public sont sur un fond vert
Les détails de chaque animation sont disponibles sur demande

<p>Animation 1 : Cherche l'intrus ? Connaître les clés d'identification des oiseaux</p> <p>Animation 2 : A chacun son bec, à chacun son repas Faire le lien entre le régime alimentaire des oiseaux et la forme de leur bec</p> <p>Animation 3 : Jeu des jumelles (en extérieur) Se familiariser avec les outils optiques pour observer les oiseaux</p> <p>Animation 4 : Mémoire des oiseaux Mémoriser les caractéristiques des oiseaux ainsi que leurs noms</p> <p>Animation 5 : Puzzle Reconstituer les différentes parties de l'oiseau</p> <p>Animation 6 : Jeu du Gora (béret) Réussir à identifier et mémoriser les noms des oiseaux de Mayotte</p> <p>Animation 7 : Origami des oiseaux de Mayotte Réaliser un oiseau en papier</p> <p>Animation 8 : Qui suis-je Réussir à deviner l'oiseau décrit par son binôme.</p> <p>Animation 9 : Jeu de l'oie sur le Crabier blanc Aborder les notions de migration, reproduction et le régime alimentaire du Crabier Blanc</p>	<p>Animation 10 : Cycle de l'eau Compléter le schéma du cycle de l'eau, avec les termes manquants en s'aidant des définitions qui ont été caché dans l'environnement</p> <p>Animation 11 : Les Bons Gestes Identifier les bons/ mauvais gestes en argumentant</p> <p>Animation 12 : Rallye des Gnougni Combinaison de 3 jeux : Cherche l'intrus + jeu des jumelles + les Bons gestes</p> <p>Animation 13 : Visite de Site en extérieur (Lac Karihani, retenue collinaire de Dzoumogné/Combani, La vasière des Badamiers, Mangrove d'Iloni/Bandrélé/ Tsingoni, Forêt de Dapani/Mont Combani/Hachirounguou) Découverte de l'avifaune et sensibilisation sur les menaces qui pèsent sur l'environnement</p> <p>Animation 14 : La chaîne alimentaire de la Chouette Effraie Relier le prédateur à côté de sa proie avec les différentes pièces de dominos</p> <p>Animation 15 : Trappe-Trappe (poisson filet) Réussir à faire passer les oiseaux migrateurs de l'autre côté de la barrière (menaces) sans se faire toucher.</p> <p>Animation 16 : La pollinisation Connaître les étapes de la pollinisation et ses avantages</p> <p>Animation 16 : Blind test Mémoriser le chants des oiseaux</p>
---	---

*GEPOMAY - Groupe d'Études et de Protection des Oiseaux de Mayotte
4 impasse Tropina – Miréréni, 97680 TSINGONI, Mayotte
Site web : www.gepomay.fr Fixe : 0269 610590

Demande de devis pour les animations : animation@gepomay.fr



Les animations du GEPOMAY*

Les jeux adaptés à chaque type de public sont sur un fond vert
 Les détails de chaque animation sont disponibles sur demande

	Cycle 1 : 5 ans	Cycle 2 : 6 à 8 ans	Cycle 3 : 9 à 11 ans	Collège	Lycée	Adultes
Cherche l'intrus						
A chacun son bec, à chacun son repas						
Jeu des jumelles						
Mémory des oiseaux						
Puzzle						
Jeu du Gora (Beret)						
Origami des oiseaux de Mayotte						
Qui suis-je ?						
Jeu de l'oie sur le Crabier blanc						
Cycle de l'eau						
Les Bons Gestes						
Rallye des Gnougni						
Visite de site						
La chaîne alimentaire de la Chouette						
Trappe-Trappe (poisson filet)						
La pollinisation						

Tarifs des interventions du GEPOMAY

250 € la demi-journée (3h00)

+ frais de déplacement : 0,6 €/km (offert dans la commune de Tsingoni)

Le transport des élèves vers le site de visite n'est pas pris en charge par le GEPOMAY

30 élèves maximum par intervention avec une animatrice du GEPOMAY et au moins deux accompagnateurs

Une longue vue est mise à disposition pour le groupe avec une paire de jumelle par élève.

Si vous souhaitez une thématique qui ne figure pas sur le catalogue, un temps de préparation des supports sera rajouté sur le devis.